**Exercício 1: Leitura de Arquivo de Texto**

Crie um programa que leia o conteúdo de um arquivo de texto e exiba seu conteúdo no console.

**Exercício 2: Escrita em Arquivo de Texto**

Desenvolva um programa que permita ao usuário digitar linhas de texto e salve essas linhas em um arquivo de texto.

**Exercício 3: Contagem de Palavras em um Arquivo**

Crie um programa que leia um arquivo de texto e conte quantas vezes uma determinada palavra aparece no texto.

**Exercício 4: Tratamento de Exceções**

Desenvolva um programa que solicite ao usuário digitar um número. Utilize um bloco **try-catch** para lidar com a possibilidade de o usuário inserir um valor não numérico.

**Exercício 5: Divisão Segura**

Crie um programa que peça ao usuário para digitar dois números. Utilize um bloco **try-catch** para lidar com a divisão desses números, considerando a possibilidade de divisão por zero.

**Exercício 6: Leitura e Escrita de Objetos em Arquivo**

Expanda um dos exercícios anteriores para permitir a leitura e escrita de objetos em um arquivo usando serialização.

**Exercício 7: Manipulação de Arquivos Binários**

Desenvolva um programa que leia um arquivo binário e exiba seu conteúdo em formato legível.

**Exercício 8: Exceções Personalizadas**

Crie uma exceção personalizada chamada **SaldoInsuficienteException**. Em um programa de simulação bancária, lance essa exceção quando uma tentativa de saque deixar o saldo negativo.